


Narysuj drogę spaceru krasnala Hałabały. Wymień postaci, które spotkał. Zakoduj drogę krasnala do spotkanych postaci.

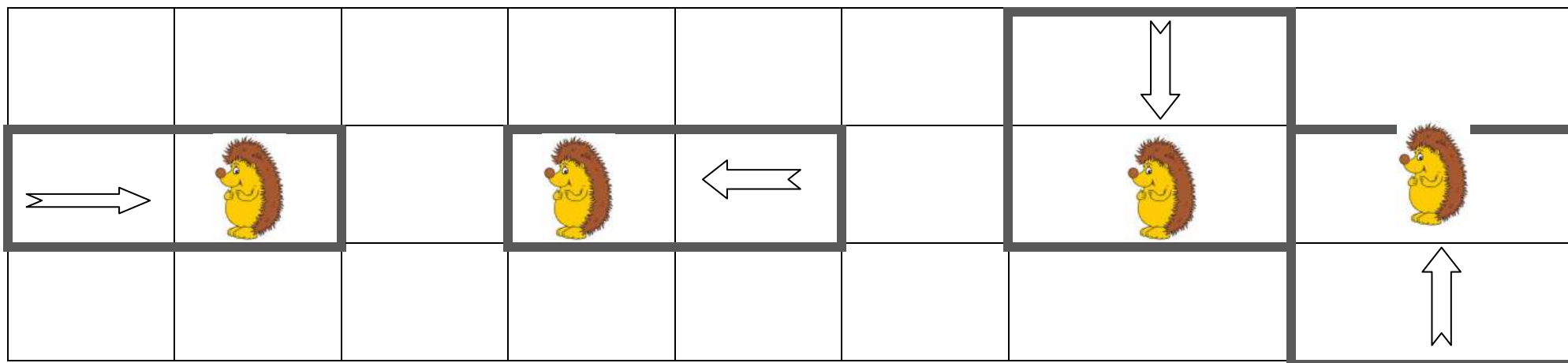






1. Wytnijcie postacie, znajdujące się z boku planszy.
2. Zaznaczcie drogę Hałabały do postaci za pomocą strzałek – w jednej kratce jedna strzałka. Przed postacią strzałka musi być zwrócona na wprost postaci np.



3. Zakodujcie drogę Hałabały do wybranej postaci lub do wszystkich postaci. Na końcu drogi wklejcie obrazek postaci, aby było wiadomo, do kogo szedł krasnal.
4. Przedstawcie, porównajcie swoje kody. Jeśli wasze kody do tej samej postaci różnią się, to uzasadnijcie dlaczego, możecie zrobić to na wspólnej planszy lub przedstawić swoją planszę. Rozstrzygnijcie, czy do tego samego celu prowadzi jedna droga?
5. Możecie w parach lub w grupach zakodować drogę do wylosowanej postaci. Wówczas na końcu drogi nie wklejacie postaci tylko narysujcie czerwone kółko, które oznacz koniec kodu. Kartki z kodami wrzućcie do pudełka. Wylosowane osoby biorą kod z pudełka i na dużej planszy (plansza może być wyświetlona na tablicy interaktywnej) rysują drogę zgodnie z kodem. W taki sposób sprawdzicie poprawność kodu. Przedstawcie inne możliwości dojścia do postaci.

*Anna Dorosz*